

COMODÍN

¡Vale doble!

Si adivinan la palabra correctamente, ¡suman 2 puntos en lugar de 1!

COMODÍN

Dígalo con mímica

Solo podés hacer gestos (sin hablar) para que adivinen.

COMODÍN

Teatralizado

Representá una situación donde aparezca la palabra clave, como si fuera una mini escena.

COMODÍN

Una sola palabra

Solo podés decir una palabra como pista. El equipo tiene una chance para adivinar.

COMODÍN

¡Congelado!

El equipo rival pierde el turno.

COMODÍN

Cambio de roles

El equipo contrario elige quién da las pistas.

COMODÍN

Explicar sin hablar

Hacelo con dibujos en el pizarrón, gestos, o con objetos.
¡Nada de hablar!

COMODÍN

Contá una experiencia

Relatá una situación verdadera o inventada en la que se use esa palabra (sin decirla).

COMODÍN

Lo vi en clase

Tenés que explicar la palabra como si la estuvieras usando en una materia. ¡Podés elegir la materia que quieras!

COMODÍN

¡Vale doble!

Si adivinan la palabra correctamente, ¡suman 2 puntos en lugar de 1!

COMODÍN

Dígalo con mímica

Solo podés hacer gestos (sin hablar) para que adivinen.

COMODÍN

Teatralizado

Representá una situación donde aparezca la palabra clave, como si fuera una mini escena.

COMODÍN

Una sola palabra

Solo podés decir una palabra como pista. El equipo tiene una chance para adivinar.

COMODÍN

¡Congelado!

El equipo rival pierde el turno.

COMODÍN

Cambio de roles

El equipo contrario elige quién da las pistas.

COMODÍN

Explicar sin hablar

Hacelo con dibujos en el pizarrón, gestos, o con objetos.
¡Nada de hablar!

COMODÍN

Contá una experiencia

Relatá una situación verdadera o inventada en la que se use esa palabra (sin decirla).

COMODÍN

Lo vi en clase

Tenés que explicar la palabra como si la estuvieras usando en una materia. ¡Podés elegir la materia que quieras!

COMODÍN

¡Vale doble!

Si adivinan la palabra correctamente, ¡suman 2 puntos en lugar de 1!

COMODÍN

Dígalo con mímica

Solo podés hacer gestos (sin hablar) para que adivinen.

COMODÍN

Teatralizado

Representá una situación donde aparezca la palabra clave, como si fuera una mini escena.

COMODÍN

Una sola palabra

Solo podés decir una palabra como pista. El equipo tiene una chance para adivinar.

COMODÍN

¡Congelado!

El equipo rival pierde el turno.

COMODÍN

Cambio de roles

El equipo contrario elige quién da las pistas.

COMODÍN

Explicar sin hablar

Hacelo con dibujos en el pizarrón, gestos, o con objetos.
¡Nada de hablar!

COMODÍN

Contá una experiencia

Relatá una situación verdadera o inventada en la que se use esa palabra (sin decirla).

COMODÍN

Lo vi en clase

Tenés que explicar la palabra como si la estuvieras usando en una materia. ¡Podés elegir la materia que quieras!